

VAŘÍME – NÁVOD KE HŘE

Varianta 1 – nezapomeň na zeleninu! (2-4 hráči)

Hrajeme si se seznamy ingrediencí, talíři a 24 žetony ingrediencí. Nejmladší hráč začíná hru. Každý hráč si vybere jeden seznam ingrediencí a obdrží odpovídající talíř. Všechny žetony jsou rozloženy zadní stranou nahoru (logem Captain Smart nahoru). Hráči se střídají a otáčejí jeden žeton po druhém a ukazují ho i ostatním. Pokud se žeton shoduje se seznamem ingrediencí, hráč si ho položí na talíř a má pak ještě jeden tah. Pokud ne, vloží ji zpět lícem dolů a na tahu je další hráč. Vyhrává ten, který jako první posbírá všechny ingredience svého jídla.

Varianta 2 - Vaření poslepu (2-4 hráči)

Hrajeme si se seznamy ingrediencí, talíři a 24 žetony ingrediencí. Nejmladší hráč začíná hru. Umístíte všechny žetony doprostřed tak, aby obrázky ingrediencí směřovaly nahoru. Nejprve si hráči postupně rozeberou žetony (pokud hrají 2 hráči, každý bude mít 12 žetonů, pokud hrají 4 hráči, každý si postupně vybere 6 žetonů...) Poté si hráči vyberou seznamy ingrediencí a příslušné talíře.

Na talíře umístí odpovídající žetony. Nehodící se žetony odloží před sebe lícem nahoru. První hráč si poslepu vybere jeden žeton od kteréhokoli hráče, za což mu dá dva své žetony. Když si poslepu vybere, otevře oči a ty žetony, které se hodí, si dá na talíř. Ty, které se na talíř nehodí, opět odloží před sebe lícem nahoru. Pokud hráč umístí na svůj talíř žeton, má ještě jeden tah – opět poslepu (a po paměti) vybere žeton a zaplatí za něj svými dvěma. Pokud ne, hraje další hráč. První, kdo dokončí svůj talíř, vyhrává.

Varianta 3 - Kdo je první? (1 nebo více hráčů)

Všichni hráči jsou jeden tým a vyberou si dva seznamy ingrediencí, které jsou sdílené. Pokud hraje jeden hráč, také si vezme dva seznamy. Další dva seznamy dostává imaginární hráč, proti kterému všichni hrají.

Žetony umístíme lícem dolů a hráči si jeden po druhém vybírají jeden žeton. Pokud se žeton shoduje s něčím na seznamu ingrediencí, žeton si nechávají. Pokud se žeton shoduje se seznamem ingrediencí imaginárního protihráče, žeton dostává on. Hráči vyhrávají, pokud jsou jejich oba seznamy zaplněny dříve než seznamy imaginárního protihráče.

Varianta 4 - Zrcadlové vaření

Hrajeme se seznamy ingrediencí jídel a všemi 36 žetony. Nejmladší hráč zahájí hru. Každý hráč si vybere seznam ingrediencí misky a drží jej v ruce tak, aby na něj spoluhráči neviděli. Všechny žetony jsou otočeny lícem dolů (logem nahoru). Hráči se střídají, otočí vždy jeden žeton a ukazují ho ostatním. Pokud se žeton hodí na jejich seznam ingrediencí, nechají si ho; pokud ne, dá ji hráči, který má obrázek s tímto produktem na zadní straně svého seznamu. Pokud se žeton s ničím neshoduje, hráč ho vrátí mezi ostatní žetony lícem dolů. První, kdo nasbírá 6 ingrediencí, vyhrává

Varianta 5 pro učení angličtiny - anglický obchodník

Hrajeme si se seznamy ingrediencí, talíři a 24 žetony ingrediencí. Nejmladší hráč zahájí hru. Seznamy ingrediencí se používají ke kontrole názvů produktů. Umístíte všechny žetony lícem dolů. Hráči je střídavě obrazejí a názvy produktů vyslovují v angličtině. Pokud to hráč dělá správně – umístí žeton na příslušném talíři. Pokud ne - další hráč se může pokusit pojmenovat tento produkt nebo si vybrat jiný žeton. Vítězem je ten, kdo správně pojmenuje 6 produktů.