



2–6 hráčů; 10 minut;  
8 a více let

**Sbírejte karty a snažte se zanechat co největší mezeru!**

## KOMPONENTY

50 karet v pěti barvách s čísly 0–9 (včetně sousedních čísel).

Autor: Frank Noack, Rico Besteher – Grafická úprava: Ronny Libor  
Spolupracovali: Sven Göhlich, Ryan Palfreyman, Claudio Priore, Maria Klug, Yara Lal Thiel, Quint Wheeler, Anke Lehné, Jonas Schmidt, Monika Harke, Mareike Lepsz, Uwe Koppitz, Björn Kruse, Sonja van der Wyst  
Poděkování: Roland Goslar, Inka & Markus Brand a všem, kteří testovali hru v Leiriacon and Tillis game cafe!

ČESKÁ VERZE – REXHRY

Překlad a sazba: Vladimír Smolík, Grafická úprava: Jakub Matlovič  
Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová, Redakce: Ondřej Kurka a Jan Březina



© 2023

L+N GmbH Schokholtzstr. 6 06217 Merseburg

## PŘÍPRAVA HRY

Nejprve bude potřeba upravit počet karet podle počtu hráčů (odložené karty vraťte do krabičky):

**2 hráči** - Odložte 2 libovolné barevné sady (celkem 20 karet).

**3 hráči** - Odložte 1 libovolnou barevnou sadu (celkem 10 karet).

**Při hře 4 nebo více hráčů**, použijte všechny karty.

Připravte si cokoliv k zaznamenání získaných bodů (list papíru nebo třeba mobilní telefon). Domluvte se, do kolika bodů chcete hrát. Například:

**Krátká hra:** 15 bodů

**Normální hra:** 30 bodů

**Dlouhá hra:** 70 bodů

Případně se můžete domluvit na pevné herní době.

## PŘÍPRAVA KOLA

Zamíchejte karty a rozdejte:

**2–4 hráči:** 6 karet každému hráči.

**5–6 hráčů:** 5 karet každému hráči.

Další čtyři karty vyložte lícem nahoru do řady doprostřed stolu. Zbývající karty ponechte v balíčku lícem dolů vedle řady vyložených karet.

Karty v ruce neukazujte ostatním hráčům.



Balíček  
lícem dolů



4 karty lícem nahoru



Karty v ruce

2/3/4 ♠: 6 karet v ruce

5/6 ♠: 5 karet v ruce

## PRŮBĚH HRY

Hraje se na několik kol. V každém kole bude hrát karty z ruky, abyste získali karty z řady vyložených karet a všechny si poté vyložili před sebe. Na konci hry získáte body za karty jedné barvy, kterých jste získali nejvíce, a ztratíte body za karty barvy, kterých jste získali nejméně. *(Toto bude podrobněji vysvětleno na druhé straně.)*

Hrajte, dokud některý z hráčů nedosáhne stanoveného počtu bodů.

## KONEC HRY

**Zvítězí hráč, který bude mít na konci hry nejvíce bodů!**

V případě shody zvítězí hráč, který získal nejvíce bodů v jednom kole. Pokud i nadále panuje shoda, zvítězí ten hráč, který nejvyššího výsledku dosáhl v dřívějším kole. Anebo můžete odehrát ještě jedno kolo, které určí vítěze!

## PRŮBĚH KOLA

V kole se hráči střídají po směru hodinových ručiček. Začínajícího hráče vyberte náhodně.

Ve svém tahu hráč musí zahrát jednu kartu z ruky – položit ji lícem nahoru před sebe.

Co bude následovat, závisí na číslech na kartách vyložených v řadě uprostřed stolu *(viz druhou stranu)*.

*Barvy karet jsou důležité až na konci hry.*

**Alaspoň jedna karta v řadě má stejnou hodnotu jako zahraniá karta:**

Hráč si vezme VŠECHNY karty se stejnou hodnotou a zahraniou kartu a položí je lícem nahoru lícem nahoru před sebe.



Hráč zahrál 2, musí si z řady vzít všechny 2.

### JINAK

Alaspoň jedna z karet v řadě číselně navazuje na zahraniou kartu (*má hodnotu jednoho ze dvou menších čísel uvedených na zahranié kartě*):

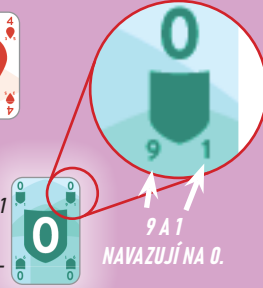
Hráč si vezme až dvě karty z řady, jejichž hodnota odpovídá dvěma menším číslům na zahranié kartě, jednu od každé hodnoty. I kdyby v řadě bylo více odpovídajících karet, hráč si může vzít jen jednu kartu každé z hodnot. Vybrané karty včetně zahranié karty si hráč položí před sebe lícem nahoru.



Hráč zahrál 0.  
V řadě není žádná 0.

Na 0 navazuje 9 a 1. Hráč si musí vzít jednu 1 a jednu 9, je-li to možné.

V řadě nejsou 9, ale jednu z 1 si hráč musí vybrat a vzít si ji.



9 A 1  
NAVAZUJÍ NA 0.

### JINAK

Pokud v řadě není karta se stejnou hodnotou ani s navazujícími hodnotami:

Hráč vyloží zahraniou kartu do řady.



Hráč zahrál 7.

V řadě není ani jedna 7.

Navazující hodnoty jsou 6 a 8, ale v řadě nejsou ani ty.

Hráč musí zahraniou 7 přidat ke kartám v řadě.

V následujícím tahu tak bude v řadě pět karet.

Hráč si **musí** karty vzít, pokud je to možné. Pokud je v řadě karta se stejnou hodnotou, musí si ji hráč vzít, **nemůže se rozhodnout pro karty s navazujícími hodnotami**. Hráč se však na základě karet v řadě může rozhodnout, kterou kartu z ruky zahraje. Tak se může vyhnout tomu, aby byl nucen vzít si karty, které se mu nehodí.

Pokud jsou na konci hráčova tahu v řadě méně než čtyři karty, vyloží hráč nové karty z balíčku tak, aby opět byly v řadě čtyři. Pokud balíček karet dojde, hráči hru dohrají s menším počtem karet v řadě. Může se také stát, že řada karet bude prázdná, v takovém případě je to vhodná chvíle pro to, aby se hráči zbavili karet, které nechťejí! Karty, které si hráči berou před sebe, si uspořádávají podle barev tak, aby všichni hráči viděli, kolik karet jaké barvy si každý hráč vzal (viz níže). Hráči si NIKDY nevracejí karty do ruky!

**Pokračuje hráč po levici. Nedobírejte si žádné karty do ruky!**  
Kolo skončí, jakmile všichni hráči zahrají všechny karty ze své ruky (viz níže).

## KONEC KOLA

Jakmile všichni hráči zahrají všechny karty ze své ruky, obodují karty, které mají před sebou. (Viz příklad níže.)

### Bodování:

Každý hráč spočítá, kolik má před sebou karet té barvy, které má **nejvíce**. Pokud má shodně nejvíce karet ve více barvách, všechny tyto karty sečte. Výsledek bude jeho **kladný počet získaných bodů** pro toto kolo.

Poté každý hráč spočítá, kolik má před sebou karet jiné barvy, které má **nejméně**. Pokud má shodně nejméně karet ve více barvách, hráč všechny tyto karty sečte. Výsledek bude jeho **záporný počet získaných bodů** pro toto kolo. Hráč **ignoruje barvy, které nemá** (viz příklad 1 níže). Barvy, které hráč nemá, jeho bodový výsledek neovlivňují. Aby se hráč vyhnul záporným bodům, musel by získat stejný počet karet od všech barev, které má před sebou (viz příklad 2 níže).

Čísla na kartách nemají pro bodování žádný význam. Záleží pouze na počtu karet jednotlivých barev.

Celkový počet bodů hráč získá tak, že od kladných získaných bodů odečte ty záporné. Může se stát, že hráč získá záporný počet bodů. Hráči si získané body zapisou. Pokud žádný hráč nedosáhl dohodnutého konečného výsledku, zahájí hráči další kolo. Začínat bude hráč po levici hráče, který začínal v kole předchozím.

### PŘÍKLAD 1

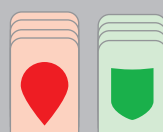


**NEJVÍCE:**  
4 červené = +4 body

**NEJMÉNĚ:**  
1 žlutá a 1 modrá =  
-2 body (-1 za každou)

Výsledek pro toto kolo: 4-2 = 2 body. Zelené a fialové karty hráč nebuduje. Zelené se nebudují, protože jich hráč nemá ani nejvíce, ani nejméně, fialové proto, že nemá žádné.

### PŘÍKLAD 2



**NEJVÍCE:** 4 červené a 4 zelené = +8 bodů (+4 za každou barvu)

**NEJMÉNĚ:** Jiné barvy hráč nemá, takže neztrácí žádné body!

**Celkový výsledek pro toto kolo je 8 bodů.**  
Tři zbývající barvy nemají na hráčovo bodování žádný vliv.