

Pravidla




Hráči představují dobrodruhy v časech Zlaté horečky. Snaží se vydražit ta nejlepší naleziště a doufají, že štěstěna bude na jejich straně a pomůže jim najít spoustu zlata!

Nejbohatší hráč na konci vítězí.



Příprava hry



- 1 Každý hráč začíná hru s 15 zlatými valouny. Hráči si mohou valouny v průběhu hry libovolně rozměňovat.
- 2 Pokud hrajete poprvé, vyřadíte všechny čtyři karty *Budov* , tj. karty *Banka*, *Pošta*, *Saloon* a *Stanice*.

Ve hře dvou nebo tří hráčů odeberte 15 karet, aniž byste se na ně podívali. Ve dvou hráčích mezi odebranými kartami musí být *Mustang* a *Koňalka*.

Pokud nehrajete variantu hry *Pokerový Expert*, vždy odeberte kartu *Stanice*.

- 3 Zamíchejte všechny karty kromě karet *Starostů*. Ty dejte stranou.
- 4 Umístěte zamíchané karty lícem dolů na hromádku uprostřed stolu. Tvoří dobírací balíček, ze kterého si hráči budou brát karty. Pět karet *Starostů* je zatím mimo hru.
- 5 Umístěte dvě „kládové“ kostky, zbývající zlaté valouny a karty *Starostů* doprostřed stolu.
- 6 Teď může začít první kolo.



Starostové



1



5



„Kládové“ kostky!



DRAŽEBNÍ ZÓNA

2



Pro vaši 1. hru

2



Při hře 2 a 3 hráčů



6



3

Jak hrát?



Začínajícího hráče pro první kolo určete náhodně.

V následujících kolech je začínajícím hráčem vítěz dražby z předchozího kola.

Kola jsou rozdělena do následujících fází:

1. NABÍDKA KARET
2. DRAŽBA
3. VÝPLATA
4. VÝBĚR KARET
5. HLEDÁNÍ ZLATA!



1 - Nabídka karet

Z vrchu balíčku vezměte o jednu kartu více, než je hráčů. Umístěte je vedle sebe lícem nahoru doprostřed stolu. Vyložené karty půjdou v tomto kole do dražby.

Poznámka: V prvním kole musejí být všechny odkryté karty Nalezště. Pokud vyberete jiné karty, vyměňte je za první následující karty Nalezšť z balíčku a jiné karty zamíchejte zpět do balíčku.



Příklad přípravy dražby ve třech hráčích.

2 - Dražba

Začínající hráč začíná dražbu. Může nabídnout jeden nebo více valounů, nebo pasovat.

Poté musí každý hráč ve směru hodinových ručiček **buď nabídnout více než předchozí hráč, nebo pasovat**. Hráči nikdy nemohou nabízet více valounů, než mají. Hráči, kteří již jednou pasovali, se nemohou dále dražby zúčastnit.

Dražba pokračuje, dokud nezbude poslední hráč, který nepasoval. Ten se stává vítězem dražby.

Poznámka: Pokud všichni hráči hned pasují, stává se vítězem dražby začínající hráč.

3 - Výplata

PŘI HŘE 4 NEBO 5 HRÁČŮ: Vítěz dražby zaplatí celou nabízenou částku **hráči po své pravici**. Ten si polovinu valounů nechá (v případě potřeby zaokrouhlete nahoru) a zbytek pošle rovněž hráči po své pravici. Ten si opět nechá polovinu (zaokrouhlete nahoru) a zbytek pošle dalšímu hráči po své pravici. Tak se pokračuje, dokud nějaký z hráčů už nemá žádné valouny, které by poslal dál.

Vítěz dražby nemůže získat zpět část toho, co zaplatil, proto pokud by hráč po jeho levici obdržel v této fázi dva nebo více valounů, ponechá si je.

PŘI HŘE PRO 3 HRÁČE: Vítěz dražby zaplatí celou svoji nabídku **hráči po své pravici**. Ten si polovinu nechá (v případě potřeby zaokrouhlete nahoru) a zbytek pošle **dalšímu hráči po své pravici**. Ten si opět nechá polovinu obdržené částky (případně opět zaokrouhlené nahoru). Zbývající valouny se **vracejí zpět do banku**.

4 - Výběr karet

Podrobný popis karet najdete ve speciální sekci.

Vítěz dražby si **vybere** jednu z karet nabízených v dražbě a jednu další kartu **odhodí**. Pokud je vybraná karta Nalezíště nebo Budova, hráč si ji vyloží lícem nahoru před sebe. Pokud je to Akční karta, daná akce se ihned provede. Poté je na řadě s výběrem karty **hráč po levici** od vítěze dražby. Kolo pokračuje, dokud si všichni hráči nevezmou kartu.

Výjimka: Hráč si někdy musí vzít Akční kartu, kterou nemůže použít. V takovém případě si ji hráč nechá před sebou a její efekt se provede až v momentě, kdy ji použít může.





Starostové

Všichni hráči musejí mít svoje karty Nalezišť a Budov před sebou lícem nahoru tak, aby je ostatní hráči mohli vidět.

První hráč, který má dvě Naleziště ve stejném městě (dvě karty Naleziště stejné barvy), se stává *Starostou* tohoto města a vezme si kartu *Starosty* s odpovídající barvou.

Od této chvíle, pokud si nějaký hráč vezme kartu Naleziště ve městě, ve kterém je jiný hráč *Starosta*, musí zaplatit tomuto *Starostovi* tolik zlatých valounů, kolik Nalezišť má tento *Starosta* v daném městě.

Výjimka: Toto pravidlo platí i pro Naleziště získané kartou *Jednoruký bandita*, ale ne pro Naleziště vyměněné pomocí karty *Soudce*.

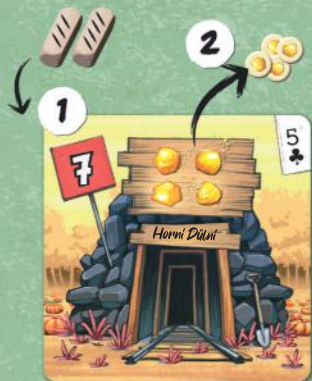
BONUS = +5 VÍTEŽNÝCH BODŮ
na konci hry



V okamžiku, kdy nějaký hráč získá stejně nebo více Nalezišť, nežli má *Starosta* daného města (ať už koupí nebo pomocí Akční karty), stává se tento hráč novým *Starostou* tohoto města a vezme si od původního hráče odpovídající kartu *Starosty*. Pokud se hráč stane novým *Starostou* koupí Naleziště, musí stejně zaplatit starému *Starostovi* za tento nákup dřívě, než se sám stane novým *Starostou*.

Výjimka: Pokud mají po použití Akční karty dva hráči stejný počet Nalezišť jako stávající *Starosta*, tak si stávající *Starosta* svoji kartu *Starosty* ponechá.

5 - Hledání zlata!



Vítěz dražby hodí dvěma kostkami, aby určil, ve kterých Nalezištích se našlo zlato.

Pokud je číslo vlevo nahoře na kartě Naleziště stejné jako součet obou kostek **1**, hráč vlastnící toto Naleziště dostane počet zlatých valounů vyobrazený na kartě Naleziště **2**.

Naleziště na Klon Dajku nejsou doly, ale místa podél řeky. Zlato je na nich nalezeno v případech, že je součet obou kostek sudý $\begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 8 \end{pmatrix}$, lichý $\begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 7 \end{pmatrix}$ nebo pokud obě kostky ukazují stejné číslo $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix}$.

Poté následuje další kolo hry. Vítěz dražby se stává začínajícím hráčem.

DOŠLY MI PRACHY!

Pokud musí hráč zaplatit druhému hráči víc zlatých valounů, než má (například musí zaplatit *Starostovi* nebo musí zahodit valouny kvůli Akční kartě, jako je *Nájezd*), stačí zaplatit vším, co u sebe má. Hráč nemůže zbankrotovat nebo mít dluhy.

Konec hry



Hra končí, když v balíčku není dostatek karet k zahájení dalšího kola.

Každý hráč si spočítá body následujícím způsobem:

- počet zlatých valounů, které má u sebe
- počet zlatých valounů na kartách Nalezišť (včetně karet Klon Dajku)
- hodnota karet *Starostů*
- bonusy ze speciálních karet.

Hráč s nejvyšším součtem bodů se stává vítězem hry.

Příklad konce hry



Brunova hra:

- 1 21 valounů = 21 bodů
- 2 25 valounů na Nalezištích = 25 bodů
- 3 Starosta Los Dolos = 10 bodů
- 4 Banka: 15 valounů + bonus (5) = 20 bodů

Celkové skóre: 76 vítězných bodů



Pokerový expert

+ 10 bodů na konci hry za nejsilnější pokerovou ruku sestavenou z karet, které hráč vlastní.

Všechny karty (kromě karty Zlato!) mají za tímto účelem vpravo nahoře hodnotu a barvu.

V nepravděpodobném případě remízy jsou body rozděleny mezi hráče rovným dílem.



Varianty

Pokerové ruce – připomenutí



KRÁLOVSKÁ POSTUPKA: Nejsilnější ruka v pokeru. Posoupnost karet stejné barvy od 10 po eso.



ČISTÁ POSTUPKA: Posoupnost pěti karet stejné barvy.



ČTYŘI KARTY (POKER): Čtyři karty stejné hodnoty.



FULL HOUSE: Kombinace tří karet stejné hodnoty a dvou karet stejné hodnoty.



FLUSH (BARVA): Pět karet stejné barvy.



POSTUPKA: Posoupnost pěti karet, které následují po sobě, ale nejsou stejné barvy.



TŘI KARTY: Tři karty stejné hodnoty.



DVA PÁRY: Kombinace dvou párů karet.



PÁR: Dvě karty stejné hodnoty. Nejslabší ruka.



Pravidla pro 2 hráče

Hrajte podle základních pravidel s těmito úpravami:

- 1 – Náhodně odeberte 15 karet včetně karet *Mustang* a *Koňalka*.
- 2 – V každém kole vyložte 3 karty lícem nahoru.
- 3 – Oba hráči pokračují v přihazování, dokud jeden z nich nepasuje.
- 4 – Hráč, který vyhraje dražbu, si vezme libovolnou kartu z nabídky. Pak umístí valouny, kterými zaplatil, na místo karty, kterou si právě vzal. Nakonec odebere z nabídky jednu ze dvou zbývajících karet.
- 5 – Hráč, který prohrál dražbu, si může buď:

- vzít poslední zbývající kartu,
- nebo získat polovinu zaplacených valounů (zaokrouhlených nahoru).

Jakmile si vybere jednu z možností, jsou zbývající valouny odhozeny.




Autoři hry: BRUNO CATHALA a BRUNO FAIDUTTI

Ilustrace: JONATHAN AUCOMTE

Logo: OLIVIER DEROUETTEAU

Sledujte nás na sociálních sítích!

 LorisGames

 LorisGames_czsk



S jakýmkoliv dotazy se,
prosím, obraťte na:
hry@lorisgames.cz



Copyright © Lumberjack Studios 2020
všechna práva vyhrazena

