

NÁVOD KE HŘE HLADOVÝ HUGO (HUNGRY HUGO)

Obyvatelé ostrova jsou velmi pyšní na své krásné zahrady. Neustále mezi sebou soutěží, kdo má nejkrásnější zahradu. Chtěli byste se této soutěže také zúčastnit? Popadněte rýč a hurá do toho. Ale je tam malý zádrhel... a ten zádrhel se jmenuje Hugo. Hugo je velká opice a po většinu času pokojně spí. Bohužel, když se vzbudí, má obrovský hlad. A když má hlad, zničí, na co přijde.

Hra je určena 2 – 4 hráčům od 6 let.

Hra obsahuje

1 dřevěnou figurku Huga, 4 zahrádky, 4 skládačky zahradních domků, 20 zahradních ozdob se stojánky, 50 akčních karet, kostku.

Cíl hry

Postavit si zahradu s 5 dekoracemi.

Příprava hry

Každý hráč dostane jednu zahrádku, která má výřez pro postavení zahradního domku a 5 otvorů pro zahradní dekorace. Každý hráč si vybere jeden zahradní domek (mají různé barvy). Domek sestává z 5 dílů, které je třeba sestavit. Potom je třeba připravit všech 20 zahradních dekorací – upevnit je ve stojácích a umístit doprostřed stolu.

Zamíchejte akční karty a rozdejte po 3 kartách každému hráči. Nejstarší hráč zahájí hru tím, že umístí Huga před svou zahradu.

Hra

Každý hráč odehraje 2 kroky:

1. otočí jednu svou akční kartu a plní instrukce
2. vezme si z balíčku novou akční kartu

Instrukce na kartách

Stavba (človíček s rýčem) - hráč si vezme jednu zahradní dekoraci a umístí ji do své zahrady. Pozor! Nemůže si vzít dekoraci pokud si doposud nepostavil domeček nebo pokud Hugo stojí před zahradou.

Stěhování Huga (človíček s vozíkem) – hráč musí přesunout figurku Huga na libovolné jiné místo.

Banán – banán dokáže odradit Huga od ničení zahrady. Tuto kartu si hráč může podržet (nedává ji stranou jako ostatní odehrané karty) až do chvíle, kdy ji bude potřebovat, tzn. Hugo zaútočí na zahradu.

Buzení Huga (budík) – hráč musí hodit kostkou, na které jsou instrukce pro to, co má Hugo právě udělat.

Pokyny na kostce:

Zzz – Hugo spí. Nic se neděje.

Šipka – Hugo tě vidí. Ajaj, Hugo spatřil zahradu právě hrajícího hráče a rád by ji navštívil. Hráč si musí Huga vzít a umístit ho před svou zahradu.

Symbol zbořeného domečku – Hugo útočí. Hugo je hladový a zkouší sežrat něco na zahradě, třeba domeček...

Jestliže je hladový Hugo u hráčova domečku, můžou nastat následující situace:

- pokud má hráč kartu s banánem, může Huga uklidnit a nakrmit
- pokud hráč nemá kartu s banánem, Hugo sežere jednu ze zahradních dekorací (dekorace je mimo hru)

- pokud hráč nemá kartu s banánem ani žádnou zahradní dekoraci, Hugo sežere jeden díl domečku. Díl domečku si hráč položí mimo hrací plochu a později může být domeček zase opraven. Pokud už je domeček totálně zničen, Hugo už nic dělat nemůže.

Hráč si doplní akční karty z balíčku tak, aby měl opět v ruce 3 karty.

Hra končí, když alespoň jeden hráč umístí 5 zahradních dekorací do své zahrady, nebo když už nezůstávají žádné dekorace k rozdání. Pokud mají 2 hráči postavenou svou zahradu ve stejném čase, vyhrává ten, kdo je více vzdálen od Huga.