

## NÁVOD KE HŘE HMYZÍ HOTEL (INSECT HOTEL)

Hra pro 2 – 4 hráče od 7 let.

### Obsah

4 hmyzí hotely

72 karet, z nichž je

20 medových

8 pavoučích

8 švábích

36 hmyzáků – turistů (včely, mravenci, mouchy, berušky, motýli, vážky)

Každý hráč se snaží, aby jeho hotel byl plně obsazen létajícími a lezoucími hosty. Pokud hosté nepřijdou sami, hráči je mohou nalákat na med. Ovšem hráči se musí mít na pozoru před žravým švábem, který se bude pokoušet med ukrást. Je třeba být také ostražitý a nedovolit pavoukovi, aby vystrašil a odehnal hosty.

### Cíl hry

Ubytovat v hotelu 6 hmyzích hostů (3 páry).

### Příprava hry

Hráči si vyberou svůj hmyzí hotel a položí si jej před sebe. Zamíchané karty v balíčku leží uprostřed stolu. Začíná hráč, který naposledy strávil noc v hotelu.

### Hra

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který zahájí hru, vezme vrchní kartu z balíčku karet a otočí ji. Může vybrat, zda si vezme jinou kartu nebo ne. Pokud se hráč rozhodne si další kartu nebrat, jeho tah končí a další hráč pokračuje ve hře.

Další hráč pak může:

- použít medovou kartu k lákání hmyzu (viz bod F). Tím končí a na řadě je další hráč
- nebo otočit kartu z balíčku (viz body A až E), rozhodnout se, zda si ji vezme nebo si vezme další kartu z balíčku.

### Karty:

pokud si hráč vezme kartu z balíčku, mohou nastat následující situace

A) pokud karta zobrazuje hmyz, který může být ubytován v hotelu, hráč ji umístí vedle jeho obrázku v hotelu. Tím hráčův tah končí.

B) pokud karta zobrazuje hmyz, který nemůže být v hotelu ubytován, hráč kartu odloží lícem dolů vedle svého hotelu. Hráč dále pokračuje ve hře, tj. bere si další kartu.

C) pokud si hráč lízne medovou kartu, položí si ji vedle hotelu lícem nahoru – k dalšímu použití. Pokračuje ve hře a bere si další kartu.

Medové karty (nejméně dvě najednou) slouží k nalákání hmyzu z jiných hotelů. Mohou být použity v příštích kolech.

D) pokud si hráč lízne švábí kartu, ztrácí medové karty, které doposud nasbíral. Hráč tím končí tah.

E) pokud si hráč vytáhne pavoučí kartu, může vyplašit hosty v kterémkoliv hotelu, tzn. Hosté se z hotelu odstěhují (do balíčku odehraných karet). Tah tím končí.

**Pozor:** dají se vyplašit jen hosté, kteří v hotelu bydlí sami. Pokud už tvoří dvojici, neleknou se a v hotelu zůstávají.

F) Lákání hmyzu- pokud má hráč 2 nebo více medových karet, může je použít na přilákání hmyzu z jiných hotelů. Pokud si hráč myslí, že jiný hráč má hmyz, který potřebuje, musí nahlas vyslovit jeho název ( včela, берушка...) a jméno hráče. Je-li název správný, hráč si vezme hmyz do svého hotelu. Hráč, který o hmyz právě přichází, dostane jednu medovou kartu. Druhá medová karta se odkládá do balíčků odehraných karet. Je-li název špatně, jmenovaný hráč také dostává jednu medovou kartu, ale hmyz si ponechá. Druhá medová karta končí v balíčku odehraných karet.

Pokud v balíčku karet už není žádná, pak se balíček odehraných karet zamíchá a vrací se zpět do hry.

Hra končí, když první hráč naplní svůj hotel 6 obyvateli (3 páry).