

NÁVOD KE HŘE RYBY A KAMENY (FISH'N'STONES)

Hra pro 2 – 4 hráče od 7 let.

Hra obsahuje: 53 karet (36 karet rybníka, 12 karet vybavení, 4 kbelíky, startovní kartu – splávek.

Cíl hry

Chytit co nejvíce ryb (bodů) a co nejméně kamenů (minusových bodů).

Příprava hry

Každý hráč dostane 3 karty vybavení v jedné barvě (kočku a dvě prázdné karty) a kbelík na ryby.

Hráči si kbelík položí přes sebe, karty drží v ruce.

Všechny karty rybníka (voda, ryby, kameny) jsou v balíčku položeny na stole.

Nejmladší hráč začíná a obdrží startovní kartu – splávek.

Hra

Hra sestává ze 4 kol, každé kolo sestává z následujících kroků:

1. naplnění rybníka
2. příprava prutů
3. lov na návnadu (nepovinné)
4. rybaření (povinné)
5. předávání karet

Naplnění rybníka

Na začátku každého kola se na stůl vyloží 9 karet z balíčku, lícem nahoru. Je tak vytvořen rybník o velikosti 3 x 3 karty. Každá z těchto karet označuje jedno rybářské místo.

Příprava prutů

Každý hráč na svém břehu umístí tak, aby spoluhráči neviděli, svou lovící kartu (s kočkou). Dvě prázdné karty doloží tak, aby byl břeh obsazen. Karta s kočkou určuje sloupec, ve kterém se v tomto kole bude lovit. Karty takto zůstávají položeny do kroku 4.

Lov na návnadu

Při lovu na návnadu lze kartami v rybníce pohybovat svisle nebo vodorovně o jedno pole tak, aby na jednom políčku byly dvě (a více) karet. Návnada tak naláká kočce větší kořist! Protože ale s kartami pohybují všichni hráči, může v průběhu jednoho kola návnada několikrát změnit místo.

Není povoleno si karty návnady pod vrchní kartou prohlížet.

Karty si hráči neberou, zůstávají na ploše připraveny pro následné rybaření.

Tento krok není povinný – např. pokud hráč zapomene, kde má kočku, nebo vyhodnotí, že složení rybníka se k lovu na návnadu nehodí (např. je tam jen voda a/nebo kameny).

Rybaření

Při rybaření hráči vyloví přesně 1 rybářské místo.

Hráči nejdříve otočí své lovící karty – kočka označuje sloupec, ze kterého lze lovit. Hráči si popořadě vyberou kartu ze svého „kočičího“ sloupce. Může se stát, že ve sloupci už není žádná karta nebo že jsou tam jen karty s vodou, či dokonce s kameny. Hráč si kartu musí vzít, i když je to pro něj nevýhodné.

Vylovené karty jsou potom doplněny kartami z balíčku pro příští kolo.

Předávání karet

V posledním kroku každý hráč předá sousednímu hráči (ve směru hodinových ručiček) kartu podle svého výběru.

Hra končí po odehrání 4 kol.

Plusové body: počet ulovených ryb, minusové body: počet kamenů.