

## NÁVOD KE HŘE PYJAMA-DRAMA

Královská rodina se chystá do postelí a všichni mají malý problém – jakou barvu pyžama si mají vybrat? Mezitím co si mění svá pyžama i postele, hradní strašidlo sestoupí mezi ně a královská rodina se schová pod peřinu. Ale ... v které posteli je král? Bylo to princezna nebo král, který měl na sobě modré pyžamo? Nebo v modrém pyžamu byli oba? Kdo si všimne všech drobností? Tato hra vyžaduje velkou pozornost k detailu, protože královská rodina mění pyžama a postele během celé hry.

Hra je určena pro 3 -5 hráčů od 5 let. Podle zjednodušených pravidel lze hrát s dětmi od 3 let.

### Obsah hry

5 postelí, 1 přikrývka, 50 karet (8 x 5 = 40 karet členů královské rodiny, 3 žolíky, 7 hradních strašidel), 36 zlatých mincí, 6 žetonů-žolíků.

### Příprava hry:

Vezměte si na pomoc anglický návod s obrázky.

Nejdříve sestavte královské postele. Nejstarší hráč dostane přikrývku. Dobře zamíchejte karty a balíček položte na stůl. Vedle balíčku položte sloupečky zlatých mincí. Každý hráč dostane jeden žolíkový žeton (při hraní plné verze hry).

Hráči si mohou vybrat úroveň obtížnosti hry.

Lehká (pro tříleté děti) – hry A, C, D se 3 postelemi, postele se nemění, z balíčku se odeberou 2 karty

Střední (4-5 let) – hry A, B, C, D se 4 postelemi, postele se mění, z balíčku se odebere 1 karta

Plná (6+ let) - hry A, B, C, D s 5 postelemi, postele se mění, ve hře jsou žolíkové karty.

### Hra

Začíná hráč, který má přikrývku, pokračuje se ve směru hodinových ručiček.

A. Výměna pyžam – hráči postupně berou kartu s královským členem. Každý si dá svého člena královské rodiny do postele, při prvním kole hráči ukládají své karty do postele postupně zprava (obr.2). Pokud je v prvním kole vytažen žolík, vrací se zpět naspod balíčku karet a hráč si bere další kartu. V dalších kolech je možné karty pokládat pouze na stejné členy královské rodiny (král vždy na krále, královský pes vždy na psa)

B. Výměna postelí – když je nová karta umístěna na prázdnou postel vedle již obsazené postele, postele si musí vyměnit místa, postel s novou kartou se vždy stěhuje doprava (obr. 3 a 4)

C. Hradní strašidlo – hráč, který si vezme kartu strašidla, ji položí tak, aby ji všichni viděli (obr. 5). Hráč, který má přikrývku, musí přikrývkou přikrýt všechny postavy v postelích (obr. 6)

D. Hráč, který měl přikrývku, si bere tolik zlatých mincí, kolik je hráčů ve hře (kromě sebe). Každá mince zobrazuje postavu nebo barvu pyžama (obr.7)

Ostatní hráči si postupně berou jednu minci a umístí jí k zakrytým postelím podle toho, kde usuzují, že by v posteli měla být postava nebo barva pyžama (obr.8). Jsou-li si absolutně jistí, mohou ke svému žetonu umístit i žolíkový žeton (obr.9).

Jestliže si hráč myslí, že jeho žeton neodpovídá žádné postavě ani barvě pyžama v postýlkách, může si minci ponechat a neumístovat ji. Ke svému neumístěnému žetonu může přidat i žolíkový žeton (obr.10).

K jednotlivým postýlkám může být umístěno více žetonů. Jakmile hráči umístí své žetony, sundá se přikrývka z postelí a všichni si mohou zkontrolovat správnost svých úsudků (obr. 11).

Hráč, který umístil svůj žeton správně, získává 1 bod – může si žeton ponechat. Jestliže k tomuto správnému žetonu ještě přidal žolíkový žeton, bere si další minci (další bod). Hráč, který neuhodl, nezískává žádný bod a nebere si tedy žeton. Pokud ke svému nesprávnému žetonu přidal i žolíkový žeton, ztrácí další bod a musí jednu ze svých mincí vrátit do banku.

Žolíková karta: když si hráč vezme žolíkovou kartu, královská rodina vyskočí z postelí a jde se podívat, co to ten žolík bude předvádět. Postýlky zůstanou prázdné, karty jsou mimo hru (obr. 12 a 13). Hra pokračuje dál obsazováním postýlek atd.

#### Konec hry

Když je otočena poslední, sedmá karta strašidla, hráči mají poslední možnost získat žetony a body (obr. 14). Hra také končí, když už nejsou žádné karty nebo žetony v banku.

Vyhrává ten, kdo nasbíral nejvíce žetonů/ bodů.

#### Zjednodušená verze pro tříleté děti

##### Příprava hry

postavte k sobě tři postýlky. Z balíčku karet vyjměte 2 členy královské rodiny (ve všech barvách), ve hře zůstávají 3 různé postavy (třeba král, princezna, královna). Nehraje se rovněž s žolíkovými žetony (obr.15).

Hraje se pak stejně jako složitější verze, pouze se nevyměňují postýlky (B.)